Desenat in canvas ceva (Vezi laboratorul 11)

* fișier separat pentru codul JavaScript (bifat)
* modificarea stilului unui element sau al unui grup de elemente (Webpage word)
* manipularea DOM-ului (selectare după id, tag, clasă, folosind selectori CSS) (bifat)
* crearea și stergerea de elemente HTML (More about my hobbies)
* folosirea și modificarea evenimentelor generate de mouse si tastatură (Cat image)
* modificare de proprietăți ( I guess it’s webpage colour) ?
* inputuri funcționale (de exemplu: input de tip text/range/number/radio/checkbox, select, textarea)
* folosirea setTimeout sau setInterval (Webpage word)
* folosirea localStorage (să se pastreze în localStorage o colecție de elemente)
* folosirea a cel puțin unei metode din clasele: Math, Array, String, Date (Webpage word)
* schimbarea aleatoare a valorilor unei proprietăți (de exemplu: culoare, dimensiuni, poziție) (Webpage word)
* folosirea proprietăților classList, target sau currentTarget (my day routine)
* folosirea metodelor getComputedStyle, stopPropagation ( Cand apas chess la myhobbies)